

vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Tut Tut
Baby Flitzer[®]

Mitmach-Polizei



© 2016 VTech
Alle Rechte vorbehalten
In China gedruckt
91-003302-003 

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln wir bei uns pädagogisch sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

*Viele Grüße,
Ihr VTech-Team*

Einführung

Mit der **Mitmach-Polizei** in acht lustigen Aktivitäten für Recht und Ordnung sorgen! Beim Drücken der Tasten, Umklappen des Fensters oder Schieben des Megafons kann vieles entdeckt und gelernt werden.

EIN-/AUS-SCHALTER MIT
LAUTSTÄRKEREGLER

MEGAFON

FENSTER ZUM
UMKLAPPEN

AUFLEUCHTENDE
TASTE

MÜTZE-
TASTE

FUNKGERÄT-
TASTE



Inhalt der Packung

- Eine Tut Tut Baby Flitzer Mitmach-Polizei
- Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

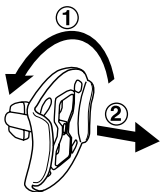
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ENTFERNUNG DER TRANSPORTSICHERUNG:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

Energieversorgung

Ihre **Mitmach-Polizei** wird mit 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) betrieben.

Hinweis:

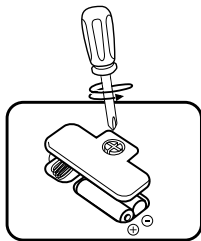
Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden. Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

Einlegen der Batterien

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Unterseite des Lernspielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/ LR6) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



Batteriehinweise

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.

- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.



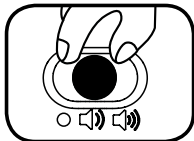
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Besonderheiten

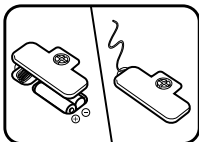
1. Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereger

Um das Gerät einzuschalten, schieben Sie den Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereger auf Leise (🔊) oder Laut (🔊🔊). Schieben Sie den Schalter auf AUS (●), um das Gerät wieder auszuschalten.



2. Schnur

Entfernen Sie die Schnur aus dem Batteriefach, um die Polizei von einem Schiebe- in ein Ziehspielzeug umzuwandeln. Zur Sicherheit Ihres Kindes empfehlen wir, es beim Spielen zu beaufsichtigen und die Schnur so lange im Batteriefach aufzubewahren, bis Ihr Kind laufen kann.



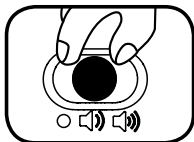
3. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich die **Mitmach-Polizei** automatisch nach ca. 70 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch Drücken einer Taste wieder eingeschaltet. Durch Anschieben wird das Lernspielzeug nicht wieder eingeschaltet.

Hinweis: Schaltet sich das Gerät während des Spielens unvermittelt aus, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

Aktivitäten

1. Schieben Sie den **Ein-/Aus-Schalter mit Lautstärkereger**, um das Gerät einzuschalten. Sie hören ein Lied, einen lustigen Satz und ein Geräusch. Das Licht blinkt passend dazu.



2. Drücken Sie die **aufleuchtende Taste**, um Fahrzeuggeräusche und freundliche Sätze zu hören.



3. Drücken Sie die **Mütze-Taste**, um lustige Sätze sowie Geräusche zu hören und eine Farbe kennenzulernen.



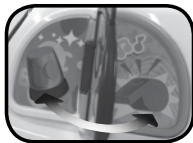
4. Drücken Sie die **Funkgerät-Taste**, um Geräusche sowie Sätze zu hören und eine Farbe kennenzulernen. Das Licht blinkt passend dazu.



5. Drehen Sie das **Megafon**, um Geräusche und Sätze zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



6. Drehen Sie das umklappbare **Fenster**, um lustige Geräusche und Sätze zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.



7. Aktivieren Sie den Bewegungssensor, um fröhliche Melodien und Geräusche zu hören. Wird der Sensor aktiviert, während eine Melodie gespielt wird, hören Sie zusätzlich lustige Geräusche und Sätze. Das Licht blinkt passend dazu.



Folgende Melodien sind in Ihrer **Mitmach-Polizei** enthalten:

Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad

1. Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad, Motorrad, Motorrad.
Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad,
meine Oma ist 'ne ganz patente Frau!
2. Meine Oma hat im hohlen Zahn ein Radio, ein Radio, ein Radio,
meine Oma ...
3. Meine Oma hat 'nen Nachttopf mit Beleuchtung, ...
4. Meine Oma hat 'ne Glatze mit Geländer, ...

Fuchst du hast die Gans gestohlen

1. Fuchs du hast die Gans gestohlen,
gib sie wieder her, gib sie wieder her!
Sonst wird dich der Jäger holen mit dem Schießgewehr,
sonst wird dich der Jäger holen mit dem Schießgewehr.
2. Liebes Füchslin lass dir raten,
sei doch nur kein Dieb,
sei doch nur kein Dieb,
nimm', du brauchst nicht Gänsebraten,
mit der Maus vorlieb.

La Cucaracha

1. Wenn man tanzt die Cucaracha und ich hör' Musik erklingen;
muss ich eilen auf die Plaza und im Tanze mich mit schwingen.
La Cucaracha, la Cucaracha, wirbelnd, tanzen wir froh,
la Cucaracha, la Cucaracha, schönster Tanz in Mexiko.

2. Seht die stolzen Caballeros, wie sie werfen die Sombreros!
Senoritas, voll Entzücken, locken lächelnd und beglücken.
La Cucaracha, la Cucaracha, wirbelnd, tanzen wir froh,
la Cucaracha, la Cucaracha, schönster Tanz in Mexiko.

Der Kuckuck und der Esel

1. Der Kuckuck und der Esel,
die hatten einen Streit,
wer wohl am besten sänge,
wer wohl am besten sange,
zur schönen Maienzeit,
zur schönen Maienzeit.
2. Der Kuckuck sprach: „Das kann ich“
und fing gleich an zu schrein.
„Ich aber kann es besser,
ich aber kann es besser“
fiel gleich der Esel ein,
fiel gleich der Esel ein.
3. Das klang so schön und lieblich,
das klang von fern und nah;
sie sangen alle beide,
sie sangen alle beide:
Kuckuck, Kuckuck! I-a!
Kuckuck, Kuckuck! I-a!

Schmetterling du kleines Ding

1. Schmetterling, du kleines Ding,
such dir eine Tänzerin.
Hopsasa, hopsasa,
oh wie lustig tanzt man da.
Lustig, lustig wie der Wind,
wie ein kleines Jubelkind.
Lustig, lustig wie der Wind,
wie ein Jubelkind.

Sonne liebe Sonne

1. Sonne, liebe Sonne
komm ein bisschen runter!
Lass den Regen oben,
dann wollen wir dich loben
einer schließt den Himmel auf,
kommt die liebe Sonn' heraus.

Brüderchen komm tanz mit mir

1. Brüderchen, komm tanz mit mir,
beide Hände reich ich dir,
einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
2. Mit den Händen klipp, klipp, klapp,
mit den Füßen tripp, tripp, trapp.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
3. Mit den Köpfchen nick, nick, nick,
mit den Fingern tick, tick, tick.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
4. Ei, das hast du gut gemacht,
ei, das hätt ich nicht gedacht.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.
5. Noch einmal das schöne Spiel,
weil es mir so gut gefiel.
Einmal hin, einmal her,
rundherum, das ist nicht schwer.

Oh du lieber Augustin

1. Oh, du lieber Augustin, Augustin, Augustin,
oh, du lieber Augustin, alles ist hin.
Rock ist weg, Stock ist weg,
Augustin liegt im Dreck,
oh, du lieber Augustin, alles ist hin.

Bruder Jakob

1. Bruder Jakob, Bruder Jakob,
schläfst du noch, schläfst du noch?
Hörst du nicht die Glocken, hörst du nicht die Glocken?
Bim, bam, bom, bim, bam, bom.

Ein Männlein steht im Walde

1. Ein Männlein steht im Walde ganz still und stumm.
Es hat von lauter Purpur ein Mäntlein um.
Sagt, wer mag das Männlein sein,
das da steht im Wald allein,
mit dem purpurroten Mäntelein?
2. Das Männlein steht im Walde auf einem Bein
und hat auf seinem Haupte ein Käßplein klein.
Sagt, wer mag das Männlein sein,
das da steht im Wald allein,
mit dem kleinen schwarzen Käßpelein?

Die Affen rasen durch den Wald

1. Die Affen rasen durch den Wald,
der eine macht den andern kalt,
die ganze Affenbande brüllt:
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,
wer hat die Kokosnuss geklaut?
Wo ist die Kokosnuss, wo ist die Kokosnuss,
wer hat die Kokosnuss geklaut?
2. Die Affenmama sitzt am Fluss
und angelt nach der Kokosnuss.
Die ganze Affenbande brüllt...
3. Der Affenonkel, welch ein Graus,
reißt ganze Urwaldbäume aus.
Die ganze Affenbande brüllt...
4. Die Affentante kommt von fern,
sie isst die Kokosnuss so gern.
Die ganze Affenbande brüllt...

Old Mac Donald

1. Old MacDonald had a farm, EI E I O!
And on this farm he had some chicks, EI E I O!
With a chick-chick here and a chick-chick there.
Here a chick, there a chick, ev'rywhere a chick-chick.
Old MacDonald had a farm, EI E I O!
2. Old MacDonald had a farm, EI E I O!
And on this farm he had some ducks, EI E I O!
With a quack-quack here and a quack-quack there.
Here a quack, there a quack, ev'rywhere a quack-quack.
Old MacDonald had a farm, EI E I O!
3. Old MacDonald had a farm, EI E I O!
And on this farm he had some sheeps, EI E I O!
With a baa-baa here and a baa-baa there.
Here a baa, there a baa, ev'rywhere a baa-baa.
Old MacDonald had a farm, EI E I O!

Auf der Mauer auf der Lauer

1. Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze,
auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze.
Seht euch mal die Wanze an, wie die Wanze tanzen kann!
Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze.
2. Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz,
auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz.
Seht euch mal die Wanz an, wie die Wanz tanz kann!
Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz.

Ringelringel Reihe

1. Ringel, Ringel, Reihe,
sind der Kinder dreie!
Sitzen unterm Hollerbusch,
rufen alle: Husch! Husch! Husch!

Was macht der Fuhrmann

1. Was macht der Fuhrmann?
Der Fuhrmann spannt den Wagen an,
die Pferde ziehn, die Peitsche knallt,
daß laut es durch die Straßen hallt.
He, Fuhrmann, he, he, he, holla he.
2. Er kam zum Fährmann:
mit seinem großen Wagen an,
der war mit Kisten vollgespickt,
daß sich der Fuhrmann sehr erschrickt.
He, Fährmann, he, he, he, holla he.
3. Da sprach der Fährmann:
“Ich fahr euch nicht, Gevattersmann,
gebt ihr mir nicht aus jeder Kist
ein Stück von dem, was drinnen ist.”
He, Fährmann, he, he, he, holla he.
4. “Ja” sprach der Fuhrmann.
Und als sie kamen drüben an,
da öffnet er die Kist'n geschwind,
da war nichts drin als lauter Wind.
He, Fuhrmann, he, he, he, holla he.

Grün grün grün

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,
grün, grün, grün ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so grün ist,
weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,
rot, rot, rot ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles, was so rot ist,
weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.
3. Blau, blau, blau sind alle meine Kleider,
blau, blau, blau ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so blau ist,
weil mein Schatz ein Seemann, Seemann ist.

4. Weiß, weiß, weiß sind alle meine Kleider,
weiß, weiß, weiß, ist alles was ich hab.
Darum lieb ich alles was so weiß ist,
weil mein Schatz ein Bäcker, Bäcker ist.

Entertainer

Clementine

Row, Row, Row Your Boat

This Old Man

Gesungene Lieder

Lied 1

Starte den Motor,
schon geht's los,
raus auf die Straße,
sorge für Ordnung, ja das ist famos!

Lied 2

Rufst du mich an,
eil' ich herbei im Affenzahn!

Lied 3

Rotlich, Blaulicht, leuchten hell,
in einem Notfall komm ich schnell!

Lied 4

Das Polizeiauto ist bereit,
wenn du mich brauchst, bin ich nicht weit!

Pflegehinweise

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6).

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

Hinweis:

Funktioniert Ihre **Mitmach-Polizei** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von VTech® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

Internet: www.vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-13 Uhr; nicht an Feiertagen)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



LED entspricht
Laser-Klasse 1



Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**® Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ Kaufdatum

_____ Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-13 Uhr; nicht an Feiertagen)

