

Bunter Lernkäfer



Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolles und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer VTech® Baby-Reihe gekauft.

Unsere VTech® Baby-Produkte werden speziell für Kinder von 0 bis 18 Monaten entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

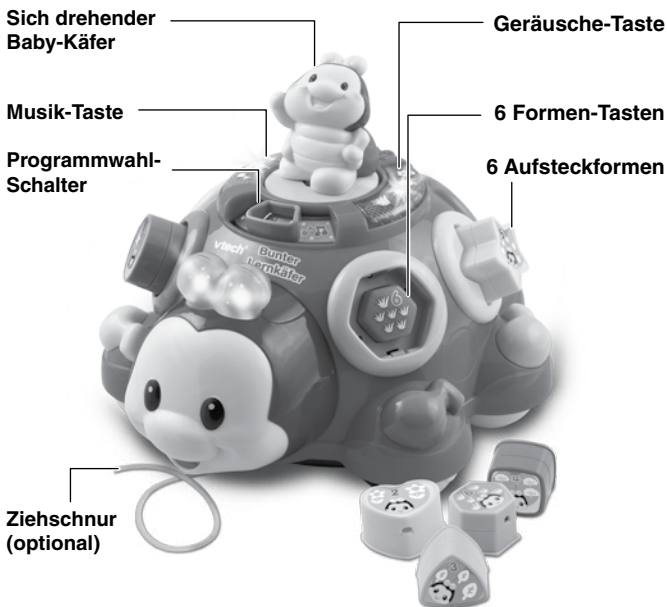
Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht VTech® viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtechbaby.de

Einführung

Der **Bunte Lernkäfer** begleitet kleine Entdecker auf Ihren Entdeckungsreisen! Ihr Kind lernt spielerisch erste Zahlen, Formen und verschiedene Naturobjekte kennen. Der Käfer kann geschoben oder gezogen werden. Durch Einsetzen der 6 bunten Formen und Drücken der Tasten werden lustige Sätze, gesungene Lieder, Geräusche und Melodien abgespielt, die den Lernspaß perfekt machen.



Inhalt der Packung

- Bunter Lernkäfer
- Baby-Käfer
- 6 Aufsteckformen
- Bedienungsanleitung mit Garantiekarte

Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien, Draht, Karton sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält.

ENERGIEVERSORGUNG

Ihr **Bunter Lernkäfer** wird mit 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) betrieben.

Hinweis:

Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden.

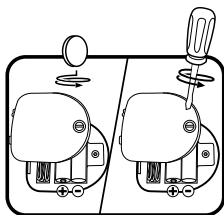
Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

EINLEGEN DER BATTERIEN

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite des Spielzeugs. Sie können es mit einem Schraubendreher oder einer Münze öffnen. Setzen Sie 2 x 1,5V Mignon-Batterien (AA/LR6) ein wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
3. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mit Hilfe eines Schraubendrehers oder einer Münze.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.

- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Verwenden Sie bitte keine wiederaufladbaren Batterien.
- Falls Sie wiederaufladbare Batterien verwenden, entnehmen Sie diese vor dem Laden aus dem Spielzeug und verwenden nur dafür vorgesehene Ladegeräte.
- Bitte aufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Batterien aufgrund Verschluckbarkeit von Kleinkindern fernhalten.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden. Schonen Sie ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Die durchgestrichene Mülltonne auf den Batterien oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien hin.



Schadstoffhaltige Batterien sind zusätzlich mit dem jeweiligen Substanztyp unterhalb der durchgestrichenen Mülltonne gekennzeichnet:

Cd = Kadmium

Hg = Quecksilber

Pb = Blei

Zur Sicherheit Ihres Kindes darf der **Bunte Lernkäfer** nur von einem Erwachsenen zusammengebaut werden.

Bitte vergewissern Sie sich, dass sich der Baby-Käfer in der gewünschten Position befindet, bevor Sie Ihrem Kind das Lernspielzeug zum Spielen geben.

AUFBAUANLEITUNG

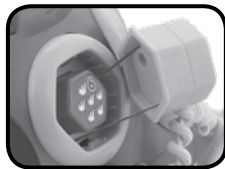
1. Um den Baby-Käfer zu befestigen, entfernen Sie zunächst den Aufkleber und die beiden Plastikelemente und entsorgen diese vorschriftsmäßig.



2. Setzen Sie den Baby-Käfer mit seiner Unterseite in die Öffnung. Drehen Sie ihn, bis Sie ein deutliches Klicken vernehmen. Der Baby-Käfer befindet sich nun in seiner Position.



3. Entfernen Sie die Schnur, mit der die Aufsteckformen befestigt sind und entsorgen Sie sie vorschriftsmäßig zur Sicherheit Ihres Kindes. Die Schnur kann auf der Unterseite des Käfers herausgezogen werden.



SPIELBEGINN

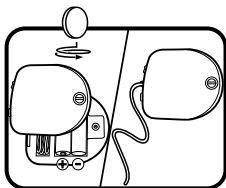
1. EIN- /AUS- /PROGRAMMWahl-SCHALTER

Um das Gerät einzuschalten, wählen Sie mit dem Schalter das Lernprogramm  oder das Musikprogramm  aus. Schieben Sie den Schalter auf „Aus“, um das Gerät wieder auszuschalten.



2. ZIEHSCHNUR

Der bunte Lernkäfer kann gezogen oder geschoben werden. Um den Lernkäfer zu ziehen, nehmen Sie die Ziehschnur aus dem Batteriefach und befestigen diese an der Öse auf der Unterseite. Zur Sicherheit Ihres Kindes empfehlen wir die Ziehschnur erst anzubringen, nachdem Ihr Kind laufen gelernt hat.



3. ABSCHALTAUTOMATIK

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu schonen, schaltet sich der Bunte Lernkäfer automatisch nach 45 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Das Lernspielzeug wird durch Drücken einer beliebigen Taste wieder eingeschaltet.

LERNSPIELE

1. Drücken Sie den Baby-Käfer im Lernprogramm, um gesprochene Sätze und lustige Geräusche zu hören. Drücken Sie den Baby-Käfer im Musikprogramm, um gesungene Lieder, gesprochene Sätze und lustige Geräusche zu hören. Der Baby-Käfer dreht sich, wenn der Lernkäfer geschoben oder gezogen wird. Die Lichter blinken passend dazu.
2. Drücken Sie die Formen-Tasten im Lernprogramm, um Formen, Zahlen und Naturobjekte zu lernen. Drücken Sie die Formen-Tasten im Musikprogramm, um lustige Geräusche und fröhliche Melodien abzuspielen. Die Lichter blinken passend dazu.
3. Drücken Sie die Musik-Taste, um im Lernprogramm lustige Geräusche, gesprochene Sätze und Fragen bezüglich der Formen oder der Naturobjekte zu hören. Um Melodien abzuspielen, drücken Sie die Musik-Taste im Musikprogramm. Die Lichter blinken passend dazu.
4. Drücken Sie die Geräusche-Taste, um im Lernprogramm lustige Geräusche, gesprochene Sätze und Fragen bezüglich der Formen oder der Naturobjekte zu hören. Im Musikprogramm hören Sie lustige Geräusche und kurze Töne. Die Lichter blinken passend dazu.



Folgende Kindermelodien sind in Ihrem **Bunten Lernkäfer** enthalten:

Auf der Mauer auf der Lauer

1. F Gm C7 Bb C7

1. Auf der Mau - er, auf der Lau - er sitzt 'ne klei - ne

F 2. F Gm

Wan - ze, auf der Mau - er, auf der Lau - er

C7 Bb C7 F 3. F

sitzt 'ne klei - ne Wan - ze. Seht euch mal die

Gm C7 Bb C7 F

Wan - ze an, wie die Wan - ze tan - zen kann!

4. F Gm

Auf der Mau - er, auf der Lau - er

C7 Bb C7 F

sitzt 'ne klei - ne Wan - ze.

1. Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze,
auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze.
Seht euch mal die Wanze an, wie die Wanze tanzen kann!
Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanze.
2. Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz,
auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz.
Seht euch mal die Wanz an, wie die Wanz tanzen kann!
Auf der Mauer, auf der Lauer sitzt `ne kleine Wanz.

Grün, grün, grün

1. Grün, grün, grün sind al - le mei - ne Klei - der, grün, grün, grün ist
 al - les, was ich hab. Da - rum lieb ich al - les, was so grün ist,
 weil mein Schatz ein Jä - ger, Jä - ger ist.

1. Grün, grün, grün sind alle meine Kleider,
 grün, grün, grün ist alles was ich hab.
 Darum lieb ich alles, was so grün ist,
 weil mein Schatz ein Jäger, Jäger ist.
2. Rot, rot, rot sind alle meine Kleider,
 rot, rot, rot ist alles was ich hab.
 Darum lieb ich alles, was so rot ist,
 weil mein Schatz ein Reiter, Reiter ist.

Es klappert die Mühle am rauschenden Bach

1. Es klap - pert die Müh - le am rau - schen - den Bach, klipp, klapp! Bei
 Tag und bei Nacht ist der Mül - ler stets wach, klipp, klipp! Er
 mah - let uns Korn zu dem kräf - ti - gen Brot, und ha - ben wir die - ses. dann
 hat's kei - ne Not. Klipp, klapp, klipp, klapp, klipp, klapp!

1. Es klappert die Mühle am laufenden Bach, klipp, klapp!
 Bei Tag und bei Nacht ist der Müller stets wach, klipp, klapp!
 Er mahlet nun Korn zu dem kräftigen Brot, und haben wir dieses,
 dann hat's keine Not.
 Klipp, klapp, klipp, klapp, klipp, klapp!
2. Flink laufen die Räder und drehen den Stein, klipp,klapp!
 Und mahlen den Weizen zu Mehl und so fein, klipp, klapp!
 Der Bäcker den Zwieback und Kuchen draus bäckt,
 der immer den Kindern besonders gut schmeckt.
 Klipp, klapp, klipp, klapp, klipp, klapp!

Bruder Jakob

1. F C7 F C7 F

Frè - re Jac - ques , frè - re Jac - ques , dor - mez vous ,
 Bru - der Ja - kob , Bru - der Ja - kob , schläfst du noch ,

2.

3.

dor - mez vous ? Son - nez les ma - ti - - nes ,
 schläfst du noch ? Hörst du nicht die Gloc - ken ,

4.

son - nez les ma - ti - nes ! Dig, din, don. Dig, din, don.
 hörst du nicht die Gloc-ken? Bim, bam, bom, bim, bam, bom.

1. Bruder Jakob, Bruder Jakob,

schläfst du noch, schläfst du noch?

Hörst du nicht die Glocken, hörst du nicht die Glocken?

Bim, bam, bom, bim, bam, bom.

Spannenlanger Hansel

1. Span-nen - lan - ger Han-sel, nu - del - dik - ke Dirn, gehn wir in den
 Gar - ten, schüt - teln wir die Birn', Schüt - tel ich die gro - ßen,
 schüt - telst du die klein'. wenn das Säck - chen voll ist,
 gehn wir wie - der heim.

1. Spannenlanger Hansel, nudeldicke Dirn,
 gehn wir in den Garten, schütteln wir die Birn'.
 Schüttel ich die großen, schüttelst du die klein'.
 Wenn das Säckchen voll ist, gehen wir wieder heim.
2. Lauf doch nicht so eilig, spannenlanger Hans!
 Ich verlier die Birnen und die Schuh noch ganz.
 Trägst ja nur die kleinen, nudeldicke Dirn,
 und ich schlepp' den schweren Sack mit den großen Birn'.

**Tanz, tanz, Quieselchen
Tanz der Rohrflöten aus Tschaikowskis Nussknacker
Muss i denn, muss i denn zum Städele hinaus?
Trara die Post ist da
Ein Schneider fing' ne Maus
Bunt sind schon die Wälder
Das Wandern ist des Müllers Lust**

Gesungene Lieder:

Lied 1:

Kleiner Käfer, kleiner Käfer,
fliegt herum, fliegt herum,
krabbelt über Blätter, krabbelt über Blätter
und fliegt dann, wieder weg.

Lied 2:

Ich krabble gerne hin und her
komm mit mir auf die Reise.
Formen, Zahlen findes Du
und noch so vieles mehr.

PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Lernspielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Lernspielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: 2 x 1,5 V Mignon-Batterien (AA/LR6)

Hinweis:

Funktioniert Ihr **Bunter Lernkäfer** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

HINWEIS:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen - unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Hinweise zum Umweltschutz



Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS nicht über den normalen Hausabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.



LED entspricht
Laser-Klasse 1

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers

vtech®



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

vtech®

